ORDOPE N°001/299° RI.

Exemplaire N° / GDH : 25.11 – 07.00 Z Autorité : C.D.C.

PC 299° RI : **Cote 313 en FL 531–791**

Carte : FL 30.31 LYON Ech 1/50 000
FL 30.30 VILLEFRANCHE
FL 31.31 MONTLUEL

CALQUE JOINT

PRIMO : SITUATION

ALPHA : Forces ennemies

Nature CDO 2à 3 hommes
volume : 3 à 4
1 véhicule abandonné à TRAMOYES contenant un PA et une carte renseignée sur VAULX EN VELIN.
ME1 : actions décentralisées sur axes principaux et ouvragesd'arts, noeuds VR/VF, relais EDF et TELECOM
ME2 : action centralisée sur noeud VF/VR échangeurs NORD et EST DE LYON

BRAVO :Troubles de l'ordre public

manifestations violentes en provenance banlieue SUD LYON (VENISSIEUX) ont gagné l'est de l'agglomération. Affrontements avec forces de l'ordre en cours à VAULX EN VELIN. Barrages routiers possibles sur échangeurs autoroutes EST et NORD de LYON.

CHARLIE : Forces amies

P.M.

DELTA : Renforcements prélèvements

R.A.S.

ECHO : Population – Media – Secours

. Population : calme. Manifestations en provenance banlieue SUD LYON (VENISSIEUX), sembles orchestrées par éléments organisés.
. Média : P.M.
. Secours : P.M.

FOX TROT : Etat juridique :

- état d'urgence (28 octobre 1995)
- D.O.T. (21 octobre 1995)
- la responsabilité de l'ordre public incombe actuellement à l'autorité civile.

SECUNDO : MISSION

Avec la totalité de nos moyens, contrôler la zône NORD–EST de LYON. Effort sur points vulnérables des réseaux de communication VR / VF

TERTIO : EXECUTION

ALPHA : Intention :

Resserrant mon dispositif afin de faire effort sur les points vulnérables de ma zone, je veux, mettre en place un dispositif statique de protection à proximité des noeuds VR/VF de VAULX EN VELIN et de VILLEFRANCHE, tout en disposant de moyens d'investigation mobiles m'éclairant autour de ces points et me renseignant sur les axes routiers principaux.

BRAVO : Articulation

2 C.R.I. sur les itinéraires,
2 CIES en protection des deux zônes les plus sensibles

CHARLIE :Missions des éléments

1 ERE CIE
. Mission : CTR–Z
. Zone d'action : calque joint
. EFF sur lignes TGV + A 46

2 EME CRI)
(
)
3 EME CIE (pour mémoire
)
(
4 EME CRI)

DELTA : coordination

1. Horaire : mise en place pour 25/11 – 10.00
2. Média :
3. Posture initiale des armes et des munitions :

COULEURS	SITUATION MUNITIONS	ETAT ARMES
JAUNE (non OPS)	pas de munitions	Non approvisionnées
BLEUE (OPS)	munitions conditionnées	Non approvisionnées
VERTE (OPS)	munitions distribuées	Non approvisionnées Eventuellement plombées
ROUGE (OPS)	munitions distribuées	Approvisionnées, Non armées Eventuellement plombées
ECARLATE (COMBAT)	munitions distribuées	Approvisionnées Chargées et armées Prêtes à tirer

Posture A/C du 25.00.00 Z ROUGE

QUARTO – ADMINISTRATION ET LOGISTIQUE

1– conduite du soutien : conforme au plan de soutien guerre
2– Off. Log. : au PC Régiment
3–TC2 SATHONAY CAMP
4– PSR : initialement SATHONAY CAMP

QUINTO– COMMANDEMENT LIAISONS TRANSMISSIONS

1– Position des PC

. PC lourd : **Cote 313 en FL 531–791**
. EMT : idem

2– Liaisons

– liaisons à établir : néant
– DL à mettre en place : néant

3– Transmissions

– Réseau : conforme à OBT
– Fréquences : conforme à OBT
– Indicatifs: conforme à OBT
– Mode d'exploitation : écoute permanente, régime discrétion

4– Horaire de référence : Z

SEXTO – BESOINS EN RENSEIGNEMENT

– mouvements anormaux
– lieux pouvant servir de cache munitions et matériels (fermes isolées, résidences inhabitées, grottes, etc...)

SEPTIMO – DIVERS

1– Responsabilité et commandement :

. l'autorité civile est responsable de l'action; elle en fixe les objectifs, décide de la poursuite, de l'intensification ou de l'arrêt.

Les opérations sont effectuées par le régiment aux ordre de son encadrement.

2– Compte rendu :

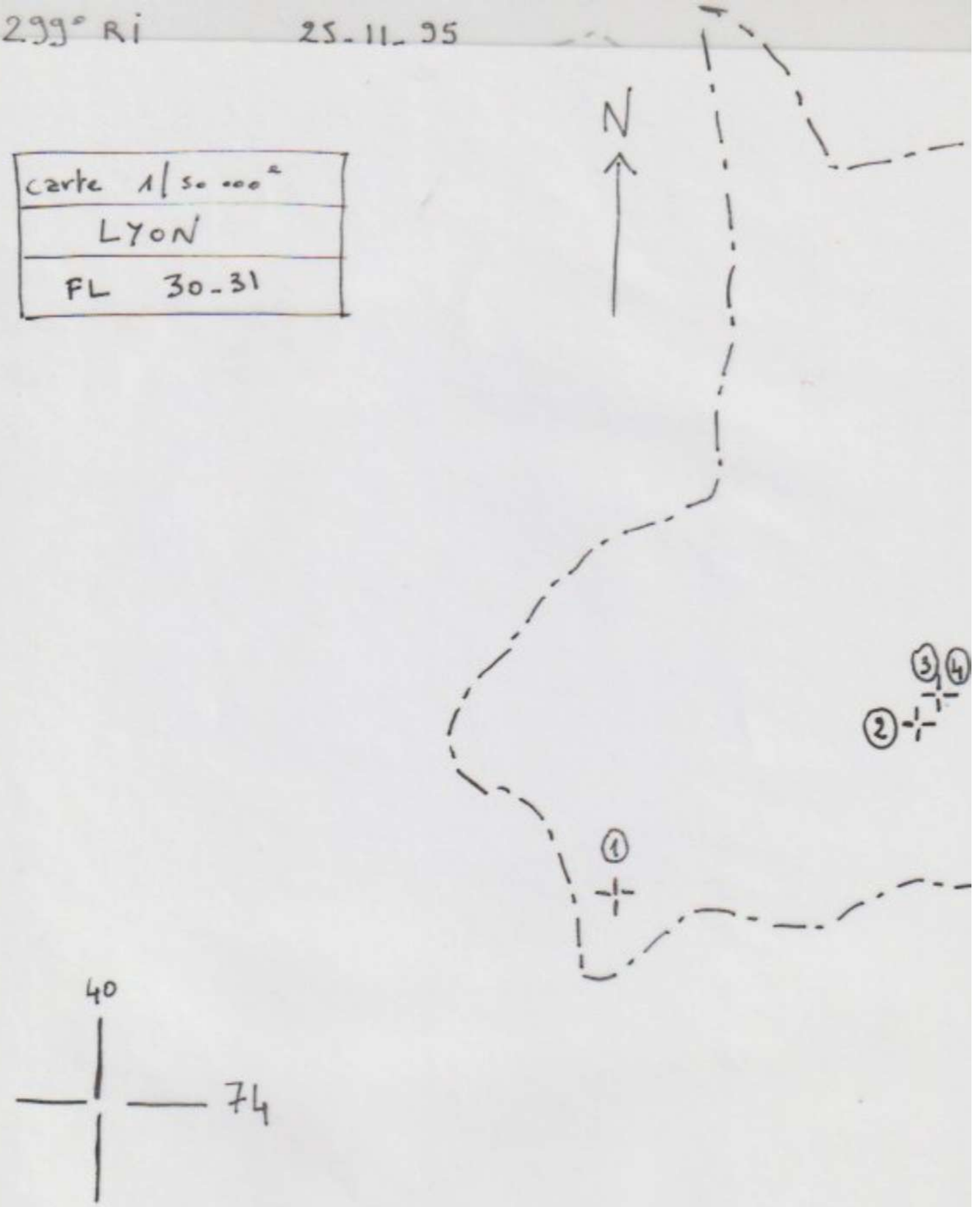
. CRES pour 06.00 Z et 16.00 Z
. CREG : immédiat
. SYNLOG – SITEFF – CONSLOG pour 09h00 Z et 21h00 Z

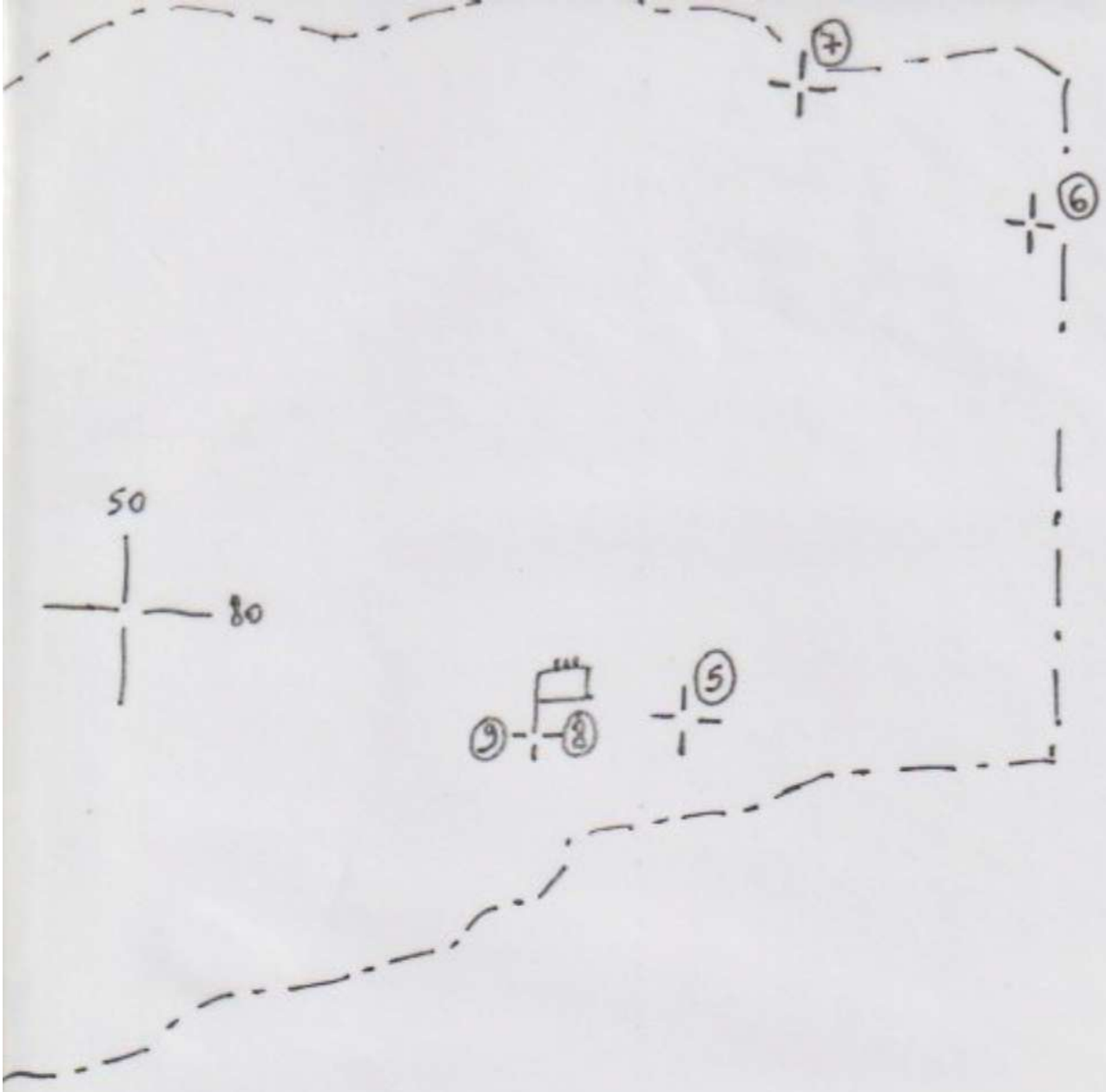
DIFFUSION

EM RMD–CMD.L	1 ex
CDC	1 ex
CES	1 ex
OFF.OPS	1 ex
CST	1 ex
EMT	1 ex
PC 99e RI	1 ex

299° Ri 25-11-95

carte 1/50 000e
LYON
FL 30-31





1 RENS
2 COMBAT
3 TIR
4 SANTE
5 NBC
6 COMBAT
7 COMBAT
8 TOPO
9 AUTO / RAID

			veiller à mise à jour des fiches de perception. faire faire immédiatement des comptes rendus de pertes rendre compte à DIRANIM de tout incident, par radio.
20h30	DAFFLON		passe auprès de chaque instructeur et récupère les PP39. Fin du réseau "LOG"
de 20h30 à 21h30	TOUS CONCUR.	salle RDC	Réintégrations, débreifing des équipes à disposition des CUE, nettoyage des armes libération des personnels équipiers
21h30	INSTRUCT CDT UE	salle RDC	debreifing manoeuvre.
22h30	FINEX		

NATURE	RESPONS.	INDICATIF	LIEU	CONTENU
				DEMARAGE IMPERATIF A 9h30 PRECISES
SANTE	BRACOUD	**SA**	près du stand tir VANCIA	Durée 30 minutes le PC signale présence suspect blessé, l'équipe se rend sur place, arrive ensûreté, exécute l'exercice, fait son C.R. au PC, demande EVASAN, et reçoit nouvelle mission du PC
N.B.C.	VERRIERE	**NB**	borne 323 en 543/792	Durée 30 minutes le PC signale incident radiologique, l'équipe se déplace et arrive en sûreté, exécute l'exercice fait son CR au PC, passe message MICROMETEO, et reçoit sa nouvelle mission du PC
TOPO	DE GAIL	**TO**	près du PC en 531/791	le PC rapelle l'équipe au PC, l'équipe de déplace et arrive en discrétion, exécute l'exercice fait son CR et passe un message SITEF. Elle reçoit sa nouvelle mission du PC. Durée 30 minutes
AUTO	DI MAIO	**AU**	près du PC	pour un équipier uniquement, détection de pannes sur véhicules Durée 30 minutes. Ensuite le véhicule rejoint le stand de tir et attend le reste de l'équipe.
RENS 2	GUERPILLON		près du PC	pour le CUE uniquement, étude d'une nouvelle mission, simultanément à épreuve auto Durée 30 minutes. Ensuite le véhicule rejoint le stand de tir et attend le reste de l'équipe.
RAID ORIENT.	DE GAIL		entre PC et stand de tir	Le véhicule est neutralisé. L'équipe passe une demande DEPAMAT. Le PC lui donne l'ordre de rejoindre le stand de tir en passant par 3 points obligés, à découvrir et valider Durée maxi 1h30 sinon élimination.

COMBAT 1	POUSSE MARTINEZ	C1	intérieur du fort de VANCIA	Durée 45 min. L'équipe reçoit l'ordre de reconnaître un point suspect. Elle se déplace et arrive en sûreté, prend contact avec indicateur, rend compte au PC de la situation, reçoit l'ordre du PC de faire face à l'incident, le traite et rend compte de fin d'incident. Thème retenu : combat dans localité. **(prendre les clefs dès la phase MOBILISATION)**
COMBAT 2	CHARMET MOUSSARD	C2	carrefour 569/830	Durée 45 min. L'équipe reçoit l'ordre de reconnaître un point suspect. Elle se déplace et arrive en sûreté, prend contact avec indicateur, rend compte au PC de la situation, reçoit l'ordre du PC de faire face à l'incident, le traite et rend compte de fin d'incident. Thème retenu :reconnaissance d'un carrefour piégé. **ARRIVEE PAR LE SUD IMPERATIVE**
COMBAT 3	CATIL FONNE	C3	foret du NOYER 655/841	Durée 45 min. L'équipe reçoit l'ordre de reconnaître un point suspect. Elle se déplace et arrive en sûreté, prend contact avec indicateur, rend compte au PC de la situation, reçoit l'ordre du PC de faire face à l'incident, le traite et rend compte de fin d'incident. Thème retenu :reconnaissance d'un carrefour piégé. **E27**
TIR	NOTTER	MU	stand de VANCIA	Tir de combat dans la foulée du raid. Dès son arrivée l'équipe prend connaissance de la situation tactique auprès de l'informateur. Elle fait son CR au PC. Elle reçoit l'ordre de traiter l'incident. Après exécution CR au PC. Elle reçoit l'ordre de passer un SYNLOG, puis une nlle mission. Durée impérative maxi 1 heure. Tir 10 cartouches dont 3 de réglage arme.
RENS 1	VIAOUET	R1	salle cours bat. INST.	Durée 30 minutes. QCM pour chacun des 3 niveaux + étude du terrain

HORAIRE	RESPONS.	LIEU	CONTENU
			MOBILISATION
			ATTENTION : se procurer fréquences si possible la veille, sinon 07h00
07h00	MAVRI	P.C. MOB	accueil des instructeurs, distribution des dossiers "instructeurs", prise en solde N.B. la salle "cartes" et le bureau du SGC seront réservés aux instructeurs
07h30	MEJEAN	P.C. MOB	accueil des équipes, distribution des dossiers aux chefs d'équipes dans la salle RDC du PC MOB.
07h30	CDT UE	P.C.MOB	prise en charge des équipiers, à l'extérieur si temps OK, sinon dans salle RDC
07h30	INSTRUCT.	divers	rejoignent les postes de perception
07h30-08h	PERRON		perçoit en priorité les PP39 destinés aux instructeurs, et fait la tournée des divers postes de perception, en commençant par le PC mob. pour les distribuer, avec OCT, aux instructeurs
07h30	CDT UE	EXTERIEUR	rassemblent leurs équipes entre PC mob. et magasin habillement, puis dispachent leurs équipiers aux divers points de perception.
08h00	PERRON		ouverture réseau LOG
08h45	INSTRUCT.	PC MOB	abandonnent les points de perception et se regroupent en salle PC MOB 1er étage compte rendu des incidents à DIRANIM, puis départ vers lieux ateliers.

09h00	DAFFLON	PC MOB	ouverture réseau "manoeuvre" avec les équipes, distribution de leurs FREQUENCES prend en charge les véhicules PC et procède à l'implantation de celui-ci
09h15	CDT UE	PC MOB	rassemblent leurs équipes devant le PC MOB et présentation au CDC
09h20	CDT UE	PC MOB	prennent connaissance de leur mission – début du parcours
09h30	DAFFLON	531/791	prend en charge les véhicules du PC et installe celui-ci sur parking ST MAURICE (531/791)
POINTS	IMPORTANT		rendre compte de tout incident de perception par radio à DIRANIM DAFFLON et PERRON devront s'assurer du bon fonctionnement du réseau "log" respecter à tout prix les horaires Bien faire remplir les fiches de perception par les équipes
09h30	INSTRUCT.		mise en place des incidents voir déroulement sur note spécifique
			DEMOBILISATION (à partir de 20 heures pour les premières équipes)
20h00	INSTRUCT.		Retour à STAHO-CAMP, regroupement salle OPS du PC MOB Début de la phase de démobilisation NOTTER, responsable nettoyage armement, MARTINEZ, responsable nettoyage véhicule
à partir de 20h00	CDT UE		retour SATHO-CAMP, début phase de démobilisation, fermeture du réseau "MANOEUVRE"
POINTS	IMPORTANTS		chaque instructeur occupera le même poste que lors de la phase de mobilisation

véhicule	Moyen Radio	N°	poste	conducteur	chef de bord	observations
CTTE TC	2 PP 39		1ERE CIE	99		
CTTE TC	2 PP 39		2EME CIE	99		
CTTE TC	2 PP 39		3EME CIE	99		
CTTE TC	2 PP 39		4EME CIE	99		
CTTE TC	2 PP 39		13E CHAS.	99		
CTTE TC	2 PP 39		Equipe SAN	99		
MARMON RADIO	1 PP 13 + 1 VP 213		P.C. TAC	99	DAFFLON	
P4 VP 213	VP 213		C3	FONNE	CATIL	
P4 VP 213	VP 213		DIRANIM	MEJAN		
JEEP + PP 13 (non chassis)	PP 13		C2	MOUSSARD	CHARMET	
JEEP + PP 13 (non chassis)	PP 13		C1	POUSSE	MARTINEZ	
JEEP + PP 13 (non chassis)	PP 13		NBC	VERRIERE		
JEEP + PP 13 (non chassis)	PP 13		DIRANIM	BAILLET		
ambulance + PP 13	PP 39		SANTE	99	BRACOUD	
MARMON allègement	PP 39		DIRANIM	99	CHEVALIER	déposera NOTTER au stand avec
						les munitions et accessoires

299° R.I. **indicatif** **BRENNUS** **25/11/1995**

régiment

Réseau MANOEUVRE		Réseau LOG	
Fréquence F2 =	MHz	Fréquence F1 = 49 Mo	MHz

Equipe	Indicatif	Moyens		Atelier	Indicatif	Moyens
1er Cie.	**Bleu**	2 PP39		RAID ORIEN	**RO**	PP39
2è Cie.	**Rouge**	2 PP39		N.B.C.	**NB**	PP13
3è Cie.	**Jaune**	2 PP39		TIR	**MU**	PP39
4è Cie.	**Vert**	2 PP39		AUTO	**AU**	PP39
13E CHAS.	**Azur**	2 PP39		SANTE	**SA**	PP39
Sce SANTE	**Mauve**	2 PP39		TOPO	**TO**	PP39
				COMBAT 1	**C1**	PP13
PC TAC.	**DM**	VP 213	marmon PC	COMBAT 2	**C2**	PP13
				COMBAT 3	**C3**	PP13
				RENS.	**R1**	PP39
			marmon PC	Diranim	**DI**	PP13
				Adjoint 1	**AL**	VP 213
				Adjoint 2	**CA**	VP 213

ATELIER	INDICATIF	1ERE CIE BLEU		2EME CIE ROUGE		3EME CIE JAUNE		4EME CIE VERT		13 RHC AZUR		SANTE MAUVE	
		arrivée	départ	arrivée	départ	arrivée	départ	arrivée	départ	arrivée	départ	arrivée	départ
RENSEIGNEMENT 1	R1	09h30	10h00	09h30	10h00	09h30	10h00	09h30	10h00	09h30	10h00	18h15	18h45
N.B.C.	NB	10h30	11h00	19h15	19h45	19h45	20h15	17h45	18h15	12h00	12h30	16h30	17h00
TOPO	TO	11h30	12h00	10h30	11h00	14h30	15h00	13h15	13h45	15h30	16h00	17h30	18h00
AUTO (réservé aux conduct.)	AU	12h15	12h45	11h15	11h45	15h15	15h45	14h00	14h30	16h15	16h45	10h00	10h30
RENSEIGNEMENT 2 (réservé au chef Equ.)	R2	12h15	12h45	11h15	11h45	15h15	15h45	14h00	14h30	16h15	16h45	10h00	10h30
RAID ORIENTATION (reste de l'équipe)	RO	12h15	13h45	11h15	12h45	15h15	16h45	14h00	15h30	16h15	17h45	10h00	11h30
TIR	MU	13h45	14h45	12h45	13h45	16h45	17h45	15h30	16h30	17h45	18h45	11h30	12h30

SANTE	SA	15h00	15h30	14h00	14h30	18h00	18h30	16h45	17h15	19h00	19h30	13h00	13h30
COMBAT 1	C1	16h00	16h45	15h00	15h45	10h30	11h15	18h45	19h30	14h15	15h00	19h30	20h15
COMBAT 2	C2	17h30	18h15	16h45	17h30	12h00	12h45	10h45	11h30	13h00	13h45	14h00	14h45
COMBAT 3	C3	18h45	19h30	18h00	18h45	13h15	14h00	12h00	12h45	10h45	11h30	15h15	16h00
Début DEMOBILIS.		20h15		20h15		20h45		20h15		20h00		20h45	